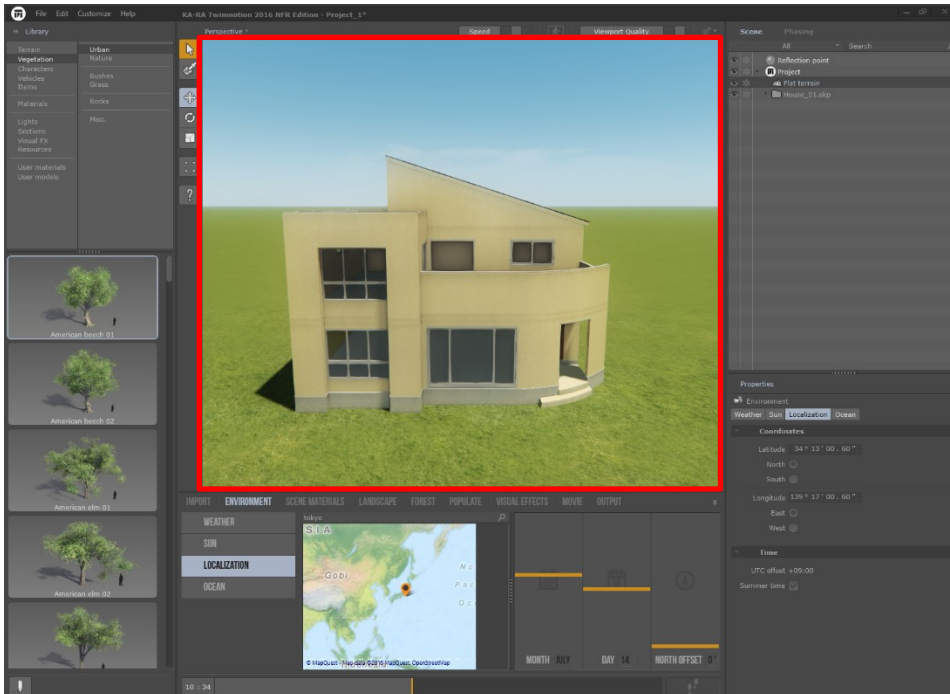


# Twinmotion でのマウス、キーボード操作

ビューポート上でシーンを操作するためのマウス、キーボード操作を説明します。

## ビューポートとは

インポートした 3D モデルをデザインするためのパネルです。(以下、赤枠内)



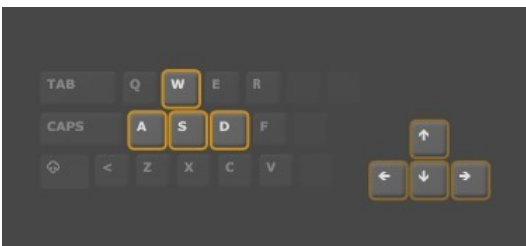
## ビューの方向



表示する方向を変えるには、ビューポート上で中ボタン(ホイール)を押したままマウスを動かします。

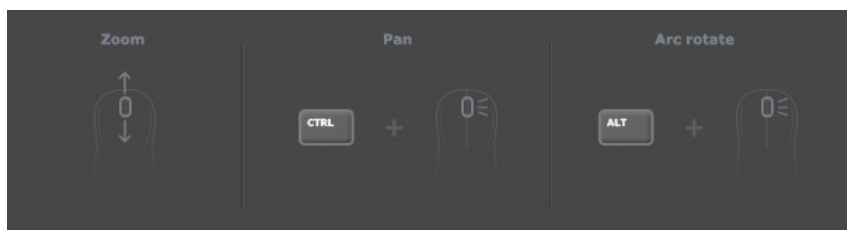
## キーボード操作

キーボードを使用して、シーンの中を動きます。



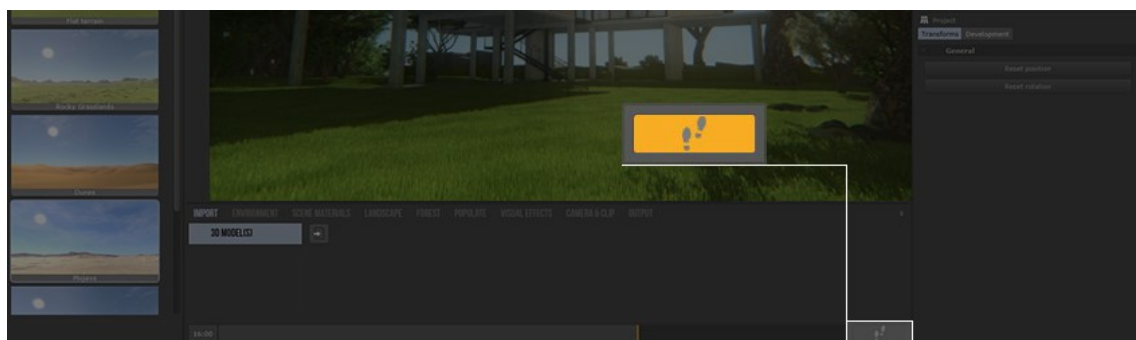
前進	[W]キー、または[↑]キー
後退	[S]キー、または[↓]キー
右に移動	[D]キー、または[→]キー
左に移動	[A]キー、または[←]キー
上昇	[Q]キー、または[Page Up]キー
下降	[E]キー、または[Page Down]キー

## ズーム、パン、回転



ズーム (Zoom)	マウス中ボタン(ホイール)をスクロールします。
パン (Pan)	[Ctrl]キー+マウス中ボタン(ホイール)を押したままマウスを動かします。
回転 (Arc rotate)	[Alt]キー+マウス中ボタン(ホイール)を押したままマウスを動かします。

## ウォークモード (PEDESTRIAN MODE)



画面下の足あとのアイコンをクリックするとウォークモードになります。