







操作方法

■パノラマ画像（WebGL 版）イメージ



A サムネイル表示エリア	設定されているシーンのサムネイルが表示されます。サムネイルをクリックするとシーンが切り替わります。 ※シーン下部にマウスカーソルを合わせると表示されます。
左を向く	マウスの左ボタンを押したまま、マウスを左方向にドラッグ。
右を向く	マウスの左ボタンを押したまま、マウスを右方向にドラッグ。
上を向く	マウスの左ボタンを押したまま、マウスを前方向にドラッグ。
下を向く	マウスの左ボタンを押したまま、マウスを後方向にドラッグ。
ズームイン	マウス中ボタンを前方向にスクロール。
ズームアウト	マウス中ボタンを後方向にスクロール。
	シーン切替用マーカー（ WebGL 版）。クリックするとシーンが切り替わります。
	シーン切替用マーカー（ Flash 版）。クリックするとシーンが切り替わります。
	クリックすると右方向に回転します。
	クリックすると回転が止まります。
	クリックすると全画面表示になります。
	クリックすると元の画面サイズに戻ります。